



Trénerská výzva SZJ-pravidlá 1.9.2024.



Trénerská výzva SZJ (Coach's challenge) na M-SR - od 1.9.2024.

- a) Súťaž, na ktorej môže byť „Trénerská výzva – Coach's challenge“ využívaná, je uvedené v Celoročnom rozpise ligovej súťaže alebo v rozpise na Majstrovstvá SR jednotlivcov.
- b) O uplatňovaní Trénerskej výzvy rozhodne Hlavný rozhodca na začiatku turnaja po posúdení vhodnosti technického zabezpečenia CARE systému. Hlavný rozhodca môže aj počas prebiehajúceho turnaja rozhodnúť o ukončení uplatňovania Trénerskej výzvy.
- c) **Tréner** môže v rámci pravidla „Trénerskej výzvy – Coach's challenge“ požiadať Inštruktora/hlavného rozhodcu súťaže o preskúmanie významnej situácie v zápase iba pomocou CARE systému, ktorá by mohla významne ovplyvniť vývoj a výsledok stretnutia.

Situácie, pri ktorých je možné pravidlo uplatniť:

- Nesúhlas s hodnotením waza-ari alebo ippon.
- Nesúhlas s neohodnotením akcie (waza-ari alebo ippon).
- Nesúhlas s udelením tretieho trestu shido, ktoré znamená trest hansoku-make potrestaného pretekára.
- Nesúhlas s udelením alebo neudelením priameho trestu hansoku-make.

Popis pravidla:

- a) Tréner pri tatami má v priebehu každého zápasu možnosť 1x požiadať o Trénerskú výzvu a tým preskúmať spornú situáciu v aktuálne prebiehajúcom zápase. Toto pravidlo platí pre základný čas zápasu a aj pre čas v Golden-Score.
- b) Požiadať o výzvu sa môže iba pri najbližšom prerušení zápasu (MATE). Ako náhle je zápas po prerušení zahájený (HAJIME/JIME), šanca na výzvu zaniká. Nie je možné spätne preskúmať akcie, alebo vývoj zápasu.
- c) Preskúmať sa smie iba jedna zo situácií, u ktorých je uplatnenie trénerskej výzvy povolené. Kombinácia situácií nie je možná.
- d) Inštruktor alebo hlavný rozhodca súťaže spoločne s rozhodcami u CARE systému preskúmajú celú situáciu. Konečné rozhodnutie prebieha v súlade s rozhodnutím väčšiny. Pokiaľ na súťaži Inštruktor nie je prítomný, preberá jeho funkciu Hlavný rozhodca.
- e) Po ukončení preskúmania videa, rozhodca na tatami oznámi konečný verdikt. Tréner toto rozhodnutie musí plne akceptovať a nesmie ho nijako rozporovať. Pokiaľ bude rozhodnutie zo strany trénera komentované, môže to byť dôvod k vykázaniu a opusteniu trénerskej stoličky a priestoru pri tatami.
- f) Pokiaľ video rozbor nepreukáže uznanie trénerskej výzvy, zostáva situácia posúdená podľa pôvodného verdiktu rozhodcov. V opačnom prípade, kedy je trénerská výzva úspešná, dochádza k zmene pôvodného rozhodnutia.
- g) O uplatnenie trénerskej výzvy môže požiadať iba jeden tréner v jednom zápase. V súťaži družstiev tréner uvedený na súpiske družstva. V súťažiach jednotlivcov jeden tréner (družstva, klubu).
- h) Do coach boxu nebude vpustený tréner bez platnej ID karty SZJ a nemá právo na uplatnenie trénerskej výzvy.

Vizualizácia „Trénerskej výzvy“ a trénera:

- Tréner sa pri aplikácii „Trénerskej výzvy“ v coach boxe postaví a pomocou rúk signalizuje obrazovku (obdĺžnik).



- Tréner je členom SZJ s platnou ID kartou SZJ a má platný trénersky kvalifikačný stupeň, ktorá je viditeľne zavesená na šnúrke na krku. Vytlačenie a zaliatie karty je v plnej zodpovednosti trénera/klubu. Usporiadateľ, ani SZJ vytlačenie a distribúciu kariet nezabezpečuje.

Platné výnimky VV SZJ z pravidiel judo od 1.1.2020:

- pri strate vedomia pri žime-waza pretekár nesmie v ten deň zo zdravotno-preventívnych dôvodov súťažiť.
- vniknutie na tatami nepovolaným osobám a zdvíhanie nôh súpera pri strate vedomia pri žime-waza je disciplinárny priestupok.
- pokiaľ sa pretekár pri nastúpení vzdá bez boja, dostáva priamy trest HANSOKU-MAKE za nešportové správanie a tak nesmie pokračovať v súťaži.
- pri udelení priameho trestu HANSOKU-MAKE za techniky proti duchu judo, ktorou pretekár môže zraniť súpera (napr. kawazu-gake, kansetsu-waza a shime-waza počas hodu) môže pokračovať v turnaji. (*VV SZJ zatiaľ nerozhodol o zavedení tohto pravidla na súťažiach SZJ*).

Spracoval: Korbelt Peter, Donner Michal 28.8.2024

Schválené VV SZJ dňa 12.9.2024. Platnosť a účinnosť od 13.9.2024.

Zmena č. 1: Schválené VV SZJ dňa 27.9.2024. Platnosť a účinnosť od 28.9.2024.